

LE CONCEPTEUR DEVELOPPEUR LOW-CODE DEVRA

- Concevoir des applications mobile.
- Modéliser et créer une base de données.
- Maîtriser la programmation orientée objets.
- Maîtriser une plateforme low-code.
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique.
- Préparer et organiser des plans de test d'une application.

LA PÉDAGOGIE ARINFO UN APPRENTISSAGE MÉTIER PROACTIF

- **Concept : « Learning by doing »**
« Des apprenants actifs, un formateur qui assiste ».
- **Formations multimodales :**
En centre, à distance.
Mises en situation professionnelle, projets, classes inversées, workshops.
- **Accompagnement :**
Positionnements, adaptation des parcours aux projets, suivi personnalisé.

ALTERNANCE 2 TEMPS DE FORMATION

 EN CENTRE

 EN ENTREPRISE

CONTRAT D'APPRENTISSAGE CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

AVANTAGES

- **Pour l'alternant**
Cumuler certification et expérience professionnelle.
Bénéficier d'une rémunération.
Pas de frais de formation.
- **Pour l'entreprise**
Former un futur collaborateur compétent.
Bénéficier d'avantages financiers et fiscaux.

COMPÉTENCES VISÉES

CCP 1

CONCEVOIR ET DEVELOPPER DES COMPOSANTS D'INTERFACE UTILISATEUR EN INTEGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SECURITE

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur de type desktop
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

CCP 2

CONCEVOIR ET DEVELOPPER LA PERSISTANCE DES DONNEES EN INTEGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SECURITE

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données

CCP 3

CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE APPLICATION MULTICOUCHE REPARTIE EN INTEGRANT LES RECOMMANDATIONS DE SECURITE

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application

NOTIONS / OUTILS ABORDÉS



MÉTHODOLOGIE

- Méthode AGILE Scrum
- Bibliothèque Itil



LANGAGE WEB

- HTML / CSS
- PHP, Node.js
- Javascript



CONCEPTION D'APPLICATIONS

- SQL Server, PostgreSQL, MongoDB, normes RGPD, injections SQL (SQLmap)
- Java : MVC, Spring, FXJava
- C# : ASP.NET Core, Linq, Entity,
- Plateforme low-code **MENDIX**



TEST ET DÉPLOIEMENT

- Tests JUnit5 / TDD
- Serveur LEMP, AWS EC2, Serverless, SSH