

PROGRAMME COMPLET DE LA FORMATION
L'interface et les outils de navigation Fusion360

Les différents espaces de travail
 Les barres d'outils
 Le navigateur et l'historique de conception
 La gestion des fichiers sur le Cloud avec le panneau de données

Les créations de pièces

Les esquisses
 Les fonctions de création (extrusion, révolution, primitives, perçages...)
 Les fonctions de modification (appuyer, tirer, coque, congé...)
 Les répétitions et symétries
 Les notions de corps, pièces, assemblages
 L'édition d'esquisses et fonctions
 Modification de l'ordre des fonctions dans l'historique de conception
 Les projections
 Les éléments de constructions (plans axes, points)
 Les éléments d'inspection (mesures, coupes)

L'assemblage

Les liaisons
 Transformer des corps en pièces
 La répétition de composants
 Créer des composants en relations
 Les jeux de fonctionnement
 Les bibliothèques de conception «Mc Master»

Modélisation avancée

Travailler avec les courbes
 Créer des pièces complexes en surfacique
 Les fonctions (extrusion, révolution, balayage, décalage, réglée...)
 Les modifications (scinder, prolonger, coudre...)
 Convertir des surfaces en volumes
 Le modules «Form»

Importer / exporter

Travailler avec les fichiers AutoCAD
 Travailler avec les fichiers CAO
 Préparer des modèles pour l'impression 3D
 Exporter des fichiers STL

Les mises en plan

La disposition des vues, les projections, les coupes et les détails
 Les annotations, les cotations
 Les tables, les nomenclatures
 Personnalisation du fond de plan et cartouche

Impressions 3D

Projet applicatif concret de mise en application avec impression 3D


OBJECTIFS

- Apprendre à modéliser des pièces et des éléments divers avec Fusion360 en vue de les imprimer en 3D
- Être capable de travailler en autonomie sur la création, la modification de pièces et l'assemblage 3D
- Maîtriser un outil CAO professionnel, permettant une modélisation de pièces, permettant des applicatifs variés (moulage, impression 3D...)

PRÉ-REQUIS

Maîtrise de l'environnement informatique, pratique d'un logiciel de dessin technique conseillé.

MODALITÉS
PUBLIC

Tout public : demandeurs d'emploi, particuliers, salariés, entreprises.

Toute personne souhaitant acquérir des compétences en modélisation 3D

ÉVALUATION

En cours de formation : suivi des acquis

Fin de formation :
 Questionnaire de satisfaction
 Attestation de fin de formation

PÉDAGOGIE

Formation en présentiel ou distanciel avec suivi distanciel post formation.

Pédagogie active
 « learning by doing » : la pratique au cœur de la formation à plus de 80%.

Formateur spécialisé dédié et référent pédagogique pour le suivi individuel de la formation.

Assiduité vérifiée par demi-journée avec émargement.