

### PROGRAMME COMPLET DE LA FORMATION 1 NIVEAU DISPONIBLE

#### ☆ Opérationnel

##### ☆ L'interface utilisateur de Twinmotion

- Les outils de navigation
- Les préférences et réglages
- Les différents espaces de travail
- Les barres d'outils

##### ☆ Préparer son modèle 3D

- Préparer son modèle 3D (SketchUp Pro ou autre)
- Importer son modèle et gérer les catégories
- Appliquer des matériaux simples et des textures
- Mettre à jour son modèle avec "Direct Link"
- Organiser son « scene graph »

##### ☆ Mettre en scène son projet

- Géolocaliser son projet
- Créer et texturer un terrain
- Utiliser et créer des matériaux réalistes
- Placer des objets
- Répartir la végétation avec les outils "Peupler"
- Créer un éclairage du jour
- Utiliser les images HDRI
- Créer des éclairages de nuit avec des lumières artificiels

##### ☆ Créer ses bibliothèques personnalisées

- Importer des objets SketchUp Pro, 3ds Max ...
- Organiser les bibliothèques utilisateurs
- Créer et sauvegarder des matériaux "PBR"

##### ☆ Créer des images réalistes

- Créer des points de vues caméra
- Utiliser les réglages caméra et les effets
- Créer des effets météorologiques
- Utiliser les "vues de scènes"
- Utiliser le "Path tracer"

##### ☆ Créer des vidéos

- Créer des clips vidéos
- Gérer un montage
- Animer des objets, personnages et véhicules
- Créer un phasage
- Rendre une vidéo

##### ☆ Les présentations

- Créer des panoramas 360
- Exporter ses images et animations
- Créer des présentations
- Exporter les présentations dans le cloud



#### OBJECTIFS

- ☆ Savoir habiller une maquette 3D avec Twinmotion : créer des matériaux et éclairages variés, produire des images et animations réalistes.

#### PRÉ-REQUIS

- ☆ Connaître l'environnement informatique et pratiquer un logiciel de modélisation 3D.

#### MODALITÉS

##### PUBLIC

Demandeurs d'emploi, particuliers, salariés, entreprises.

Toute personne souhaitant acquérir des compétences pour l'utilisation du logiciel et de toutes ses fonctionnalités annexes.

##### ÉVALUATION

**En cours de formation :** suivi des acquis.

**Fin de formation :** questionnaire de satisfaction et attestation de fin de formation.

##### PÉDAGOGIE

Formation en présentiel, distanciel, ou hybride.

Pédagogie active « learning by doing » : la pratique au cœur de la formation à plus de 80%.

Formateur spécialisé dédié et référent pédagogique pour le suivi individuel de la formation.

Assiduité vérifiée par demi-journée avec émargement.