

PROGRAMME COMPLET DE LA FORMATION 2 NIVEAUX DISPONIBLES

☆ Opérationnel

☆☆ Perfectionnement

☆ L'interface utilisateur

Environnement de travail : interface, palette vue des onglets
Présentation de la Boîte à outils
Comment travailler, gestion de fichiers gabarit
Navigation dans le projet : coupe, façade, étage
Navigation 3D

☆ Concepts de base

Outils de sélection
Outil mesure
Vues en coupes et façade

☆ Paramétrages du projet

Echelle et unité de dessin.
Gestion des étages

☆ Les outils 2D

Outils de transformations, copies, modifications, alignement...
Traits de coupes et façades, création et modification
Grilles et implantation de grilles, coordonnées
Trace et comparaison : fond de plan
Zones de sélection et exploration modèle
Outils ligne, cercle
Cotations, textes, étiquettes.
Affichage partiel des structures
Outil zone : calcul de surfaces

☆ Les outils 3D

Outil Mur basique et composites
Outil dalle
Outil objet
Outil poteau et poutre (paramétrages simples)
Mur courbes
Tête de murs
Outils portes et fenêtres (paramétrage et implantation)
Fenêtres d'angle
Escaliers création et modification
Toitures simples plan et coupe des murs
Toitures automatiques, gestion des connexions
Ouverture de toit
RoofMaker : outil d'implantation de pannes et chevrons (chevronnage automatique)
Outil garde-corps
Outil mur rideau

☆ Création d'une topographie simple

Création de terrain simple
Outil maillage



OBJECTIFS

☆ Prendre en main les fonctions essentielles du logiciel. Construire une maquette complète 3D de bâtiment avec l'ensemble des outils. Exploiter les données des éléments de la maquette. Analyser le projet et choisir les outils de construction et de paramétrage appropriés. Exploiter les données des éléments de la maquette

☆☆ Concevoir et modéliser un projet complexe 3D avec les outils et méthodes avancées. Exploiter une maquette numérique réalisée avec Archicad. Améliorer ses impressions et ses rendus.

PRÉ-REQUIS

☆ Aucun
☆☆ Travailler régulièrement sur Archicad ou avoir suivi le module Archicad opérationnel.

RECOMMANDATIONS

Connaître l'environnement informatique. Avoir les connaissances de base en architecture.

MODALITÉS

PUBLIC

Demandeurs d'emploi, particuliers, salariés, entreprises.

Toute personne souhaitant acquérir des compétences pour l'utilisation du logiciel et de toutes ses fonctionnalités annexes.

ÉVALUATION

En cours de formation : suivi des acquis.

Fin de formation : questionnaire de satisfaction et attestation de fin de formation.

PÉDAGOGIE

Formation en présentiel, distanciel, ou hybride.

Pédagogie active « learning by doing » : la pratique au cœur de la formation à plus de 80%.

Formateur spécialisé dédié et référent pédagogique pour le suivi individuel de la formation.

Assiduité vérifiée par demi-journée avec émargement.

☆ Liaison/Import de plans

Import Xref ou image raster (plan de masse)
Options d'imports

☆ Mise en page et impression

Mise en page
Outil dessin et Figure : insertion de photos, logo
Palette Navigateur et Organisateur
Editeur de vues
Les différents réglages des vues

☆ Rendu et impression

Mise en textures, application des surfaces
Paramétrage du rendu et création du rendu
Export pour les logiciels Twinmotion, Artlantis

☆ Création du cartouche

Mise en page et types (cartouches)
Publication en pdf et autres formats

☆☆ Les outils 2D

Ligne de références murs
Lignes guides et règles
Groupes
Plans de vues
Options de duplication

☆☆ Les outils 3D

Création de surfaces : application de textures
Paramétrage et création de matériaux de construction
Création de structure composites
Outil Dalle : détection automatique des contours
Portes et fenêtres
Garder des paramètres en mémoire : Les favoris
Outil poteau et poutre (segment multiples)
Création d'objets personnalisés (battant de porte, objets...)
Import d'objet BIM, gestion de la bibliothèque
Toitures automatiques, gestion des connexions
TrusMaker : outil de charpente, création de fermettes
Escalier et percement
Outil garde-corps
Création de volumes simples : outil forme
Outil coque : toiture dômes, voutes
Création de profils complexes : couverture, corniche

☆☆ Paramétrages avancés, phasages, nomenclatures

Traits de coupes et façades paramétrages
Coupes et façades indépendantes
Cotations des niveaux et niveaux de références.
Jeux de stylos et couleurs
Options vue modèle
Gestion des calques et combinaisons de calques.
Les jeux de stylos : gestion des traits en 2D/3D
Importer un DWG en X'Refs ou en FUSION
Filtres rénovation (Existant – à Démolir – à construire)
Les nomenclatures (quantitatif portes, fenêtres et surfaces)

☆☆ Création d'une topographie avancée

Création de terrain complexe : outil maillage
Courbes de niveau
Opérations éléments solides : opérations booléennes

☆☆ Exploitation de la maquette

Documents 3D : cotations en 3D et annotations
Coupes 3D
Outil feuille de travail : création feuille vierge
Outil détail : création d'une feuille détail

☆☆ Impression

Création de mise en page type (Cartouche avec textes automatiques)
Traces : fond de plan avancé
Gestions des liens des Vues sur mises en pages.
Publication : PDF, DXF, DWG

☆☆ Rendu

Création de surfaces : textures
Option de vue 3D
Paramétrage du moteur de rendu Maxon intégré
Paramétrage des textures pour comptabilité Maxon
Export pour les logiciels Twinmotion, Artlantis
Présentation de TwinMotion

