

PROGRAMME COMPLET DE LA FORMATION 1 NIVEAU DISPONIBLE

☆ Opérationnel

☆ L'interface utilisateur de Twinmotion

- Les outils de navigation
- Les préférences et réglages
- Les différents espaces de travail
- Les barres d'outils

☆ Préparer son modèle 3D

- Préparer son modèle 3D (SketchUp Pro ou autre)
- Importer son modèle et gérer les catégories
- Appliquer des matériaux simples et des textures
- Mettre à jour son modèle avec "Direct Link"
- Organiser son « scene graph »

☆ Mettre en scène son projet

- Géolocaliser son projet
- Créer et texturer un terrain
- Utiliser et créer des matériaux réalistes
- Placer des objets
- Répartir la végétation avec les outils "Peupler"
- Créer un éclairage du jour
- Utiliser les images HDRI
- Créer des éclairages de nuit avec des lumières artificiels

☆ Créer ses bibliothèques personnalisées

- Importer des objets SketchUp Pro, 3ds Max ...
- Organiser les bibliothèques utilisateurs
- Créer et sauvegarder des matériaux "PBR"

☆ Créer des images réalistes

- Créer des points de vues caméra
- Utiliser les réglages caméra et les effets
- Créer des effets météorologiques
- Utiliser les "vues de scènes"
- Utiliser le "Path tracer"

☆ Créer des vidéos

- Créer des clips vidéos
- Gérer un montage
- Animer des objets, personnages et véhicules
- Créer un phasage
- Rendre une vidéo

☆ Les présentations

- Créer des panoramas 360
- Exporter ses images et animations
- Créer des présentations
- Exporter les présentations dans le cloud



OBJECTIFS

- ☆ Savoir habiller une maquette 3D avec Twinmotion : créer des matériaux et éclairages variés, produire des images et animations réalistes.

PRÉ-REQUIS

- ☆ Aucun

RECOMMANDATIONS

Connaître l'environnement informatique et pratiquer un logiciel de modélisation 3D.

MODALITÉS

PUBLIC

Demandeurs d'emploi, particuliers, salariés, entreprises.

Toute personne souhaitant acquérir des compétences pour l'utilisation du logiciel et de toutes ses fonctionnalités annexes.

ÉVALUATION

En cours de formation : suivi des acquis.

Fin de formation : questionnaire de satisfaction et attestation de fin de formation.

PÉDAGOGIE

Formation en présentiel, distanciel, ou hybride.

Pédagogie active « learning by doing » : la pratique au cœur de la formation à plus de 80%.

Formateur spécialisé dédié et référent pédagogique pour le suivi individuel de la formation.

Assiduité vérifiée par demi-journée avec émargement.